Områder

# Indgang

* Civil fortæller gravet ind, men ikke fundet nogen gravhøj. I stedet tunneller fører ned. Flere af dem, overlapper.
* Bakker med ”buler”. Nature check indse jord blevet skubbet op.

# Tunnellerne

Muldvarp laver tunneller op til overfladen, som kan gås i.

Skill challenge 5/3 komme gennem dem. Base DC 12.

Kast for monster encounter (1 ud af 6) for hver fejl. Hvis fejler 3 gange, er en af kastene garanteret monster. Hvis ingen fejl, finder muldvarp skattekammer

Fører først til *Kirkegården* og længere nede Orcus alteret og sidst *Laboratoriet.*

# Grovs fælde

Grov ([Feygrove Choker](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1e1CgO8nWDxumUSz2IJ5ESuaeZi81_xmqakV_lsrHgKIh)) tomlede ved første party og ønskede at slås sammen med dem. Stak af fra dem sidst.

## Fælde

Taunter spillere fra top af bakke i tunnellerne med guld og +1 bone dagger han tog sidst. Kaster en pose med svampesporer ud i luften hvis de følger efter, som tiltrækker svampe-forskere fra opadgående tunnel. Løber selv ind i tynde gang.

**Monstre**:

* Tunnel: Svampe-forskere ([2x Dust Mephit, 1x Ooze Mephit](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1KesmX5SLcQlGQHKxgEwGytt3Tjo4OGMzqj7cHgAsdGea))
* Firkant: Kaniballer (2x [Zombie Rotter](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n), 1x [Worg](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1fXQcDG-bLLXrp_MMKgIIbaMQaAP8NZNMOKipSV_d8eks))
* Grov

# Kannibal Kirkegården

Ligner en kirkegård, men er bosted for kannibaler. Første Ekspeditions tid.   
Muldvarpen har gravet hul ind i grotten hvor kirkegården er.

**Kannibaler**

Muskuløs Gollum, hud med vrangen ud. Udød. Spiser kød. Sindssyge og vrøvler nonsens på dværg.

## Indgang: Stor åben sarkofag

Indhugget i stenvæg. Fyldt med bittesmå huller (med visnet kødsnor, angriber)  
5 fod høj, 10 fod dyb, 10 fod bred.

**Monument/Fælden:** Anden side har 15 fod høj statue med afhugget hoved, hul i halsen hvor flyder tåge ud. Går ikke ud af sarkofagen. Rør tåge, aktiverer visnet kødsnor. Stoppes tågen, stoppes kødsnor.  
*Aktivering:*

* Tåge kraftigere mod sarkofagen
* Skrig fra halsen i monumentet, tiltrækker monstre fra begge sidder.

**Kødsnor:**Gå ind i eller slut tur, DC 12 Strength Save eller Grappled og 2d4 Necrotic damage. Gentag og Restrained turen efter. Disadvantage hvis allerede grappled. DC 16 Strength hvis restrained.

## Gården

Afhugget stenstatue i midten. Udhugget i stenen. Knogleofringer omkring den.

**Loot:**Blandt knoglerne findes:

* 45 gp

## Livgivende plante

Livgivende plante, gror nye lemmer. Kannibaler spiser hinanden eller sig selv, vokser nye lemmer.

Gror fra kar med magiske runer.

**Spiser plante**, får fuldt liv og gror manglende lemmer men også Indefinite Madness (Kræver lvl 5 Remove Curse eller lignende)

A picture containing red

Description automatically generatedText

Description automatically generated

**Combat**

* 3x Små ([Zombie Rotter](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n))
* 1x Middel ([Worg](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1fXQcDG-bLLXrp_MMKgIIbaMQaAP8NZNMOKipSV_d8eks))

## Styrke plante [Tidligere: Låst, ingen kannibaler. Nu: Spiller åbent, kæmpe kanibaler]

**Spise plante:** Giver permanent +1 til Strength, men får enorm trang til humanoid kød. Hver gang du ser en humanoid falde unconscious, kast 1d10. Hvis slår 1, kan ikke styre trang og bliver nødt til at spise liget hurtigst muligt. Trangen forsvinder først når du har brugt en action på at angribe og spise af personen.   
Hvis du spiser endnu en frugt, får du yderligere +1 Strength, men i stedet for 1d10 slår du 1d4.

(Kræver lvl 5 Remove Curse eller lignende, men fjerner også Strength bonus).

**Monstre:**Spillerne har åbnet til rummet og monstrene har nydt godt af det. Alfa kaniballen gnasker på lig, og starter med at bite i den så får buff.

* 2x Lille Kannibal ([Zombie Rotter](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n))
* 1x Stor Kannibal ([Aybssal Ghoul](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1mPIt_C_410XA5-oziqua6nNry7pHo1VWHZocZuDhaJ7d))

## Tyngderummet

Tyngdekraften er omvendt i dette rum 15 fod. DC 12 Acrobatics eller larmer når rammer loft og alarmerer kannibaler.

Kiste (mimic) sidder fast i *gulvet.* Den har en rigtig og en mimic potion. Når åbner kisten er Mimic potion halvt knust, så hvis ikke drikkes hurtigt går den tabt.

**Monstre:**

* **Object Mimic** i gulvet
* I kisten, en **Drink mimic** forklædt som Greater Healing potion

**FJERNET: Statue af dværg** med kæmpe økse ***Singularity*** (ejet af Daedun) står i loftet. DC 18 Athletics tage øksen. Fejler med +5 vækkes til live og angriber. Hvis får vækkes også.

## Skattekammeret

30 fod bredt rum. Kiste midt i rummet, lavet hud spændt op mellem knogler. Udkanten fyldt med rester af kannibaler forsøgt åbne kiste.  
**Gulgrønne runer**: DC 14 Dex 3d8 Acid damage 10 fods radius rør kiste, halv på save.   
**Besat:** Lair Action 1 person indenfor 10 fod kanniballig DC 13 Cha save eller brug reaction løbe hen og forsøg at åbne kiste. Andre kan bruge reaction Grapple for at stoppe. Skyldes [kannibalspøgelser](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/NmLD8vnYsxLY) der stadig prøver åbne den.

Tager 6 sekunder at recharge.

DC 20 Check at åbne kiste.

**Loot:**

* 17 gp i kanterne.
* Kisten:
  + 99 gp
  + Gamle dværgeruner indskrevet på dyreskind, men ødelagt over tid og ulæseligt.
  + 2x Potion of Healing
  + Potion of Regeneration: Heal 4 HP I slutningen af din tur det næste minut. Stopper hvis du bliver bevidstløs, eller tager Fire eller Acid damage.

Orcus Alteret

I en oldgammel underjordisk flod er der bygget et **alter til Orcus**. Det har været inaktiv indtil Muldvarpen ved en fejl gravede ind til det. Det skaber udøde i området.

# Lokationer

## Uendelige hul

Skelethænder hænger ud af hullet, grøn tynd væske løber ned. På hænderne 60 fod nede begynder der at hænge loot på hænderne. Bliver bedre dybere nede.

Hullet suger ens livsessens. **Start af hver tur**, mister 1 hit dice hvis falder, hvis ikke falder DC 15 CON eller mist hit dice. Hvis ikke kan miste hit dice, dør og sjæl absorberes. Hænderne tager ens loot.

**Loot**:

* 60 fod:
  + Smykker for 150 gp, *Benstaven* (Quarterstaff lavet af knogler, hovedet er kranie med tre pigge)
* 75 fod:
  + Punge 250 gp, Smykker 80 gp, +1 Dagger
* 100 fod:
  + Punge 300 gp, +1 Greatsword
* 200 fod: Noget crazy

## Vandet

Hvis rør eller starter tur i vand, DC 12 INT eller bliv *Dazed* indtil slutningen næste tur, da verden bliver fuld af gamle forvirrende sjæle.

## Orcus Alteret

**Beskrivelse**Obelisk 6.66 meter høj med 6 mindre sten omkring sig. Alle lavet af kulsort materiale. Runer i forskellige sprog, alle dedikeret til at hidkalde ”Skyggen der var”. Se Hidkal sektionen for detaljer om hvordan.  
Religion DC:

* 18 vide det er Orcus
* 20 Religion indse i stedet summoner minion
* 25 Skull Lord Trinium Den Evigt Døende

Aktiveres alteret begynder mindre sten af snurre rundt om alteret.

Kan kommunikere med alteret igennem de sjæle som er fanget og/eller tiltrukket af alteret.

**Hidkal Den Evigt Døende**Det er ikke Orcus der rent faktisk bliver summoned, men i stedet en [Skull Lord](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1yUte3iqRUE_ZJ-rKQPyWqLkMHxYwVRShd9F0M-EFrvbP) ”Trinium den Evigt døende”.   
For at hidkalde ham, skal man:

* Skaffe tre kranier fra væsen med CR 6 eller højere.
* Få *Benstaven* fra det Uendelige hul
* Genopliv person i *Den Rådne Dam* og bring personen til alteret.

Når man sætter genstandene på alteret, bliver de fastgjort og ”umulige” at fjerne igen.

**Belønning**For hver genstand man giver, bliver man belønnet. Hver person aktivt deltager kan vælge mellem:

* 400 gp i smykker eller juveler.
* 10% xp progression næste level
* Permanent +3 HP

Succes:

* Trinium den Evigt Døende bliver hidkaldt
* Hvis har deltager i 3 eller mere af ofringerne, DC 20 CHA eller forvandles Reborn (kan frivilligt fejle)
* Får +1 våben af deres valg, men som ikke skader Trinium eller hans minions.

**Portal til Dødsrige**Lair Action ét creature DC 13 WIS eller bruge reaction bevæge sig op til alteret. Hvis ender inden for 5 fod af den, DC 18 CHA eller bliv teleporteret til Dødsrige.

I Dødsrigen to valg. Enten dø, eller tjene Trinium som Reborn. Frisættes hvis får ham Summoned, men indtil da skal gøre alt hvad de kan summon ham.

**Ødelæggelse af alteret**Skill challenge 7/3, Base DC 14. Oplagte: Religion, History, Athletics.

For hver fejl, bliver der summoned monstre. Kun hvis monstrene **besejres** **stopper** man **alteret**. Tre fejl stopper ikke alteret. Medmindre 0 fejl, bliver **alteret aktiveret**:  
1 fejl: 2x [Bonedrinker](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1TYfwxXZeURc1hF-e-U0oQtJkiscPp6bmhd0XtyZX7cX4),   
2 fejl: [Adept of Orcus](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1mPIt_C_410XA5-oziqua6nNry7pHo1VWHZocZuDhaJ7d), 2x [Wight](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/13-MM8EG3NPOUT0eUl9ksO6tbR678HG3HRtICptDOqZKd)  
3 fejl: [Adept of Orcus](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1mPIt_C_410XA5-oziqua6nNry7pHo1VWHZocZuDhaJ7d), [Zombie Clot](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n), 4x [Zombie Rotter](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n)

## Den rådne dam (nederst venstre hjørne)

Har følgende effekter:

|  |  |
| --- | --- |
| **Hvad gøres med pølen** | **Effekt** |
| Død person lægges ned | Bliver genoplivet som Reborn under Triniums tjeneste |
| Drikkes | Kan bruge op til to hit dice som hvis under short rest |
| Levende person bader | Bliver 10 år eller 10% yngre (størst). |
| Stirrer i pølen | Du får én resurse tilbage (lvl 1 spell, action surge, Ki osv.) |

**Bivirkning:**Skriv på karakterblad: Tunnel pølen og hvor mange effekter har gjort brug af.

I kamp mod Trinium eller monstre herfra, kan de som reaktion på person laver kast reducere antal effekter brugt og sætte resultatet til 1.  
Dette gælder også for Skill challenge for at stoppe alteret.

# Encounter Monster Tabel

|  |  |
| --- | --- |
| **Kast** | **Effekt** |
| 1 | Rumlen fra [muldvarp](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/159ov2pshLjrDRt3nPA6f3l6uVsqe4QA7PuQrQ1F6DuBz). Ankommer 1 minut senere. |
| 2 | [Cancer svamp](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/HdglCRJ1lEqE) |
| 3 | Inficeret forsker ([Dust, Ooze Mephit](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1KesmX5SLcQlGQHKxgEwGytt3Tjo4OGMzqj7cHgAsdGea)). Medium, Climb, Elemental/Plant |
| 4 | Kannibaler ([Bonedrinker](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1TYfwxXZeURc1hF-e-U0oQtJkiscPp6bmhd0XtyZX7cX4), Lille: [Zombie Rotter](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n), Middel: [Worg](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1fXQcDG-bLLXrp_MMKgIIbaMQaAP8NZNMOKipSV_d8eks), Stor: [Aybssal Ghoul](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1mPIt_C_410XA5-oziqua6nNry7pHo1VWHZocZuDhaJ7d)) |
| 5 | Udøde fra Alter: [Serpentir](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/uWQRunsUycnm), [Wight](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/13-MM8EG3NPOUT0eUl9ksO6tbR678HG3HRtICptDOqZKd) |
| 6 |  |